Passation Capsule

# Où nous en sommes

La plupart du matériel est rassemblé, il y a maintenant une grosse étape de production qui arrive, avec de la fabrication, du dev, et de la soudure.

# Les étapes du travail

## Faire une v0 carton fonctionnelle.

Le but de cette étape est de faire une pré-intégration, de rassembler tous les composants et toutes les briques logicielles sur un prototype carton, avec plusieurs objectifs :

-Vérifier la compatibilité des différentes technologies

-Trouver et éventuellement régler le problème de fluctuation de tension

-Faire des tests de performance sur la raspi 3, ou le cas échéant passer sous raspi 4

-Faire des tests de performance sur l’ordi arcade, le cas échéant prévoir une upgrade

-Vérifier qu’on a suffisamment de GPIO pour faire fonctionner l’ensemble du bousin.

-Avoir une idée de l’emprise des composants à l’arrière du dispositif

## Dessiner et découper le boitier bois

Une fois l’ensemble des composants et des technologies validées, on pourra reprendre le dessin du boitier et faire une découpe finale.

Ben finalement on l’a fait fait avant, on peut donc travailler sur la v0 de façon beaucoup plus confortable.

## Faire les finitions

Une fois le premier prototype monté, il sera temps de faire quelques test d’usage. Ils nous permettront de réfléchir à plusieurs points :

- Quel scénario on prévoit pour un jeux solo ? Avec quelle mise en scène et quels tutoriels ?

- Est-ce que le tableau de bord tel qu’il a été conçu répond à nos besoins ? Est-ce qu’il y a des choses à améliorer ou à modifier ?

- A quoi devra ressembler la version définitive ? Comment est-ce qu’on produit quelque chose qui soit solide, transportable, et attirant ?

- Quel matériau on choisi pour la version définitive ? Plexiglas mat noir ou bois peint ?

# Les problèmes à régler

-Pas possible de connecter le PC et la Raspberry pi en local, via câble Ethernet.

Solution possible : J’ai entendu dire que certains câbles ethernet sont conçus uniquement pour connecter un ordinateur à internet, mais ne permettrons pas de connecter deux ordinateurs. Peut-être ce problème vient-il du câble ?

-Le code n’est pas assez optimisé, et on a besoin d’atteindre 30 fps minimum pour avoir un certain confort de jeu

Solution possible : Récupérer la Raspi 4 et le refroidissement actif de la v1 de la Capsule

-[Réglé] Comment fixer les boutons poussoir sans utiliser une carte imprimée massive placée dessous ?

# Quelques Ressources

Dossier médias (il était trop lourd à mettre dans le git) : <http://lorenzojacques.fr/capsule/Médias_Capsule.zip>